



报道 | 张鹤杨

zhanghy@sph.com.sg

音乐、舞蹈、戏剧等传统表演艺术，不仅是人类文明的艺术结晶，更是千百年来人们表达情感的主要手段。尽管从一个方面看，近百来兴起的电视、网络视频等大众传媒分散了人们文艺生活的注意力，更便捷的消费方式减少了人们走进剧场的频率，给传统舞台的经营带来挑战，但对勇于拥抱变革的艺术工作者，科技成为艺术创作和表达带来的机遇。未来的传统表演艺术，可能并没有你想象的那么“传统”。

作为国家艺术理事会2023年至2027年的“新加坡艺术拓展蓝图”(Our SG Arts Plan)的部分内容，Performing Arts x Tech Lab (艺术 x 科技实验室)是由艺委会和滨海艺术中心

新加坡华族舞蹈剧场VR电影《翔》拍摄现场。  
(Avventura提供)



听一场AR钢琴音乐会，戴着VR眼镜观看舞蹈。  
将是怎样的一种体验？儿童转动身体便可“作画”；  
通过传感器解构舞蹈，输出影音效果……

此次艺术家放眼未来，提前进场，  
探索科技与舞台表演融合的可能性。

## 科技与表演相融 扩展艺术疆界

在合作拉开的孵化项目，入驻的六个团队，分别在动作捕捉、投影技术、数据捕捉、人机交互和人工智能生成等方面，探索科技与舞台表演融的可能性。

### 通过体感驱动孩子

“Dots 2.0”是由创意工作室詹姆斯·胡斯邦与黄秀英为儿童本读物。“The Dots”是原本制作的剧场作品，讲述了一个女孩从自我怀疑中走出，激发创造力的故事。小孩被鼓励以任何方式不会画，只在纸上画一个点。从老师给了她很大的鼓励，到这个点开始，她开始尝试不同的颜色、不同的形状、不同的大小，逐渐发展成更大的作品。最后她在画廊里展示了自己所画。

胡斯邦说：“这个故事给我们很多启发，特别是艺术创作者方面，而在任何一个平台上，都要相信积极探索步向哪里的可能。因此我们设计一个项目，鼓励孩子们相信自己，并在任何事情上迈进一步。”

在“Dots 2.0”工作坊上，儿童对着摄像头舞动身体，便可“画出”五彩缤纷的线条和线条。担任主持艺术导师的林伟豪介紹：“这主要是借助视觉传感和投影技术，摄像头捕捉孩子的身体动作，再通过算法将图像投影到墙上的墙面上。目前视觉传感技术在自动驾驶汽车等领域已经非常成熟，我们的互动体感正是建立在这项技术的基础上。”

“小时候我们用铅笔在墙上涂鸦很难以实现，如今借助科技，孩子们可以在投影场上尽情作画。”胡斯邦说，“这会让我们的故事叙述更有趣感，仿佛魔法一样在孩子们心灵里留下更深的印象。”

### 解构舞台动作 化为影音效果

相较于运用科技实践传统舞台实验的“Dots 2.0”，另一团队研究的“Theories of Motion”(动态的理论)则更像是一个开放性技术，通过传感器对表演者的肢体动作进行解构和数据采集，为更多舞台工作者提供新的可能。

交互设计师陈洁怡说：“一开始我们构想把肢体动作解构为12个类别，比如平面运动、旋转、摆动等。我们在舞台的舞蹈艺术家卢子豪认为，舞台动作并不完全是机械性的，其中也包含空



在“Theories of Motion”展览会上，卓子豪向观众展示肢体动作的数据模型。(艺理会和滨海艺术中心提供)



李楚人说：“‘Moontise’音乐会采用环绕沉浸式的幕布投影和轨道灯光，在极具未来感的舞台上，钢琴家董重远演绎了贝多芬和德彪西的两首《月光》曲目。”“Augmented Harmony”是“Moontise”的“暗黑版”，演奏同样的乐曲，却在视觉效果上更偏向沉寂。

之家(The Arts House)的Play Den黑箱剧场，呈现新加坡首个VR钢琴音乐会——“Augmented Harmony”。

作为一名视觉导演，李楚人善于利用多媒体、多重重叠的技术演绎钢琴和古典音乐的魅力。去年年底她策划的“Moontise”音乐会采用环绕沉浸式的幕布投影和轨道灯光，在极具未来感的舞台上，钢琴家董重远演绎了贝多芬和德彪西的两首《月光》曲目。“Augmented Harmony”是“Moontise”的“暗黑版”，演奏同样的乐曲，却在视觉效果上更偏向沉寂。

“人们走进黑箱剧场时，会发现我躺在沙发上，如果他们拿出手机对我拍照，我则会看到我被拉伸的面部表情。”李楚人说，“自由与束缚，是我这部作品的核心主题。华语文化中有句老话‘红绳一绑，也是情意的会心’，绑在一起，当每个人都有自己的文化视角，也许他们会问我解密，通过视觉效果让视觉效果，一定会影响人们更多维度的想象。即便是对于古典音乐不了解的观众，也会在这种沉浸式环境里，体会到乐曲的多层次含义。”

“人们走进黑箱剧场时，会发现我躺在沙发上，如果他们拿出手机对我拍照，我则会看到我被拉伸的面部表情。”李楚人说，“自由与束缚，是我这部作品的核心主题。华语文化中有句老话‘红绳一绑，也是情意的会心’，绑在一起，当每个人都有自己的文化视角，也许他们会问我解密，通过视觉效果让视觉效果，一定会影响人们更多维度的想象。即便是对于古典音乐不了解的观众，也会在这种沉浸式环境里，体会到乐曲的多层次含义。”

DanceXR系列的四部视频短片已经在Meta TV、YouTube和DeoVR平台发布，拥有VR眼镜设备的观众可以免费观赏。若没有VR眼镜，也可在手机屏幕上通过转动方向观看全息舞蹈。这也是我们对于融入数码时代的“一次探索”。

Avventura创办人周启明说：“在十年前，就有外国艺术团体尝试探索用VR制作节目。如今不仅技术更成熟，拍摄影成本也不足。不过，在本地，这方面的应用还不足。另一方面是VR眼镜的普及率不够，周启明观察，VR眼镜设备在本地普及率不高，内容推广有待发展。(图源：洪耀基)

对于VR设备普及率的原因，视频发展的浪潮虽然一直伴随着周启明和杰森·胡斯邦，随着时间的发展，未来人们会像看YouTube一样，大量消费VR内容。因此提早入场，是未雨绸缪的先决准备。杰森说：“对于我们表演艺术家来说，科技是个机会，提供全新的表演平台和创作空间，虽然可能会增加一些成本，但这也是为了适应数码化时代的潮流，为传统艺术注入新活力，以便在未来能够更好地传承和发展。”

### 本地首个AR钢琴音乐会

相较于虚拟现实技术，增强现实(Augmented Reality, AR)则是在现实环境基础上，增加视觉效果提升体验。本地钢琴家李楚人今年8月将在艺术



在“Dots 2.0”的展示会上，儿童通过肢体动作在投影幕上“作画”。(艺理会和滨海艺术中心提供)



周启明观察，VR眼镜设备在本地普及率不高，内容推广有待发展。(洪耀基)

对于VR设备普及率的原因，视频发展的浪潮虽然一直伴随着周启明和杰森·胡斯邦，随着时间的发展，未来人们会像看YouTube一样，大量消费VR内容。因此提早入场，是未雨绸缪的先决准备。杰森说：“对于我们表演艺术家来说，科技是个机会，提供全新的表演平台和创作空间，虽然可能会增加一些成本，但这也是为了适应数码化时代的潮流，为传统艺术注入新活力，以便在未来能够更好地传承和发展。”

“我很推崇德国作曲家瓦格纳的的整体艺术(Gesamtkunstwerk)概念并深信启发，他主张将音乐、戏剧、视觉艺术等多元艺术形式融为一体。”李楚人说。

“这并不是我要一直跨界的冲动，多媒材音乐会，科技终究是工具，帮助我接近艺术的真谛。”

“Augmented Harmony”购票链接：[bit.ly/augmented-harmony-launch](http://bit.ly/augmented-harmony-launch)